

岩見沢校 スポーツ文化専攻 スポーツ・コーチング科学コース【前期日程】

平成31年度 入学試験問題 実技検査 試験問題

●陸上競技

試験問題
① 基本技能 100点 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ミニハードル 20点</li> <li>・立ち5段跳び 30点</li> <li>・加速走 50点</li> </ul>
② 専門技能 400点(選択種目毎の問題内容)
●短距離：スタート、30m走
●障害走：スタート、30mハードル走（ハードル3台使用）
●長距離走：5分間走
●走高跳：短助走または中助走による走高跳
●砲丸投：室内用砲丸による投擲

●サッカー

試験問題
① 基礎実技能力 100点 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ボールリフテング</li> <li>・インサイドキック</li> <li>・インステップキック</li> <li>・トラップコントロール</li> <li>・キャッチング (GK)</li> <li>・セービング (GK)</li> </ul>
② 個人戦術 100点 <ul style="list-style-type: none"> <li>・1対1の攻防 (GKをつけて行う)</li> </ul>
③ 実践能力 300点 <ul style="list-style-type: none"> <li>・受験生は5対5の4分ゲームを4試合行う</li> </ul>

●バレーボール

試験問題
① 基本技術 100点 <ul style="list-style-type: none"> <li>・1対1でのオーバーハンド、アンダーハンドパス</li> <li>・強打、軟打に対するレシーブ</li> </ul>
② 応用技術 240点

<ul style="list-style-type: none"> <li>・3人一組でのコンビネーションレシーブ</li> <li>・スパイクほか（セッター：セットアップ、リベロ：強打レシーブ）</li> </ul>
③ 実践技能 160点 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ミニゲーム（3対3または4対4）</li> </ul>

●バスケットボール

試験問題
① 基礎技能 50点 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ドリブル</li> <li>・パス</li> <li>・シュート</li> </ul>
② 1対1技能 100点 ハーフコートにおける <ul style="list-style-type: none"> <li>・オフェンス技能</li> <li>・ディフェンス技能</li> </ul>
③ ミニゲーム 350点

●バドミントン

試験問題
① サーブ&ストローク：150点
② シングルス 200点
③ ダブルス 150点

●硬式野球・ソフトボール

試験問題
① 投球または打撃 200点 投手：投球 野手：打撃
② 守備および送球 150点 <ul style="list-style-type: none"> <li>・捕球</li> <li>・送球</li> </ul>
③ 走塁 150点

●剣道

試験問題
(1)基本動作—打ち返し(切り返し) 70点 ・正面→左右面9本→正面を2回繰り返す
(2)対人的技能 ①しかけ技 100点 ・払い技、連続技、体当たり技を試技する ②応じ技 130点 ・面に対する応じ技、小手に対する応じ技を試技する
(3)自由練習(互角稽古) 200点 ・自由に稽古を行う

●アルペンスキー

試験問題
①急斜面大回り 150点 ・急斜面での高速カービングターン
②急斜面小回り 150点 ・急斜面でのショートターン
③中斜面大回りウェーブ 100点 ・ウェーブのある総合斜面でのカービングによるロングターン
④中斜面小回り規制 100点 ・カービングショートターンでの中斜面制限(旗門設定)滑走

●クロスカントリースキー

試験問題
1. 基本滑走 (1) フリー走法 ①ラピッド ②スーパー

③クイック (2) クラシカル走法 ①推進滑走 ②交互滑走 ③ダイアゴナル走法 ④ヘリングボーン
2. 総合滑走 コースを周回する中で、スピード、斜度に応じて各種走法を使い分ける

●体操競技

試験問題
①マット運動 250点 ・接転技群(前転系、後転系) ・翻転技群(前方倒立回転とび、後転とび) ・連続技 ・倒立等基本技、その他
②鉄棒 250点 ・上がり技—回転技—下り技 ・連続技 ・その他

●硬式テニス

試験問題
①ストローク 200点
②ボレー・スマッシュ 100点
③サーブ 100点
③シングルス・ゲーム 100点